

PRENDRE UNE DÉCISION EN GROUPE

Durée : 2h

Objectifs :

- Expérimenter la dynamique au sein du groupe
- Comprendre les différents types de stratégies existantes pour prendre une décision de manière collective
- Identifier les stratégies privilégiées de manière individuelle

Mise en situation : l'île déserte

Former des groupes (idéalement de 4 personnes). Expliquer que chaque groupe est perdu sur une île déserte, pour une durée indéterminée ; ils doivent choisir 5 objets à emporter pour survivre le plus longtemps possible, en se mettant d'accord sur tous les objets (on ne peut pas en choisir un chacun).

1 - Distribuer une liste d'objets, chacun en choisit 5 individuellement.

2 - Ensuite le groupe se met d'accord et définit un porte-parole.

3 - Les porte-parole changent de groupe, et doivent se mettre d'accord avec le nouveau groupe pour établir une liste commune.

Alternatives / Prolongements possibles

→ *Ne pas faire de liste, imaginer des objets.*

→ *Imposer des objets aléatoires (râpe à gryère...). La consigne est d'inventer une manière de les utiliser pour s'en sortir*

→ *Jeu de la NASA : plus technique, demande des connaissances, suscite plus de débat. Ne pas forcément révéler la conclusion des experts.*

Retour en commun

Comment avez-vous vécu l'exercice ?

Comment les groupes ont-ils fonctionné ? Les équipiers se sont-ils écoutés ? Chacun a-t-il eu une place, un rôle ? Comment se sont prises les décisions ?

Réflexion individuelle : test / compléter le carnet de bord

Apport théorique

Discussion sur les différentes stratégies de prise de décision ; avantages et inconvénients de chacun : montrer que selon les situations, certaines stratégies sont plus adaptées que d'autres.

Diaporama en complément

Bilan de la séance : échange en groupe (qu'avez-vous appris?) et questionnaire écrit individuel