

DÉCOUVRIR LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE

Durée : 3h

Objectifs :

- Faire le point sur son projet professionnel autour du numérique
- Connaître des ressources pour se former en fonction de son projet
- Découvrir les bases de la programmation

Tour de table : Quels métiers connaissez-vous dans le domaine du numérique?

Lister les métiers au tableau, les répartir par secteurs

Faire émerger les questions sur ces métiers

Réflexion individuelle

Faire le point sur ses compétences dans les domaines numériques : selon le niveau et la dynamique du groupe, auto positionnement écrit ou tour de table : ce que je sais faire, ce que j'aimerais apprendre

Atelier Scratch <https://scratch.mit.edu/>

Présenter Scratch et ses différentes fonctionnalités à l'écran, tutoriels intégrés

- Permet de tester son rapport à l'autoformation
- Peut s'utiliser sous l'aspect programmation ou infographie, selon les intérêts de chacun

Distribuer la [fiche récapitulative](#)

Laisser expérimenter, conseils individualisés

Retour en commun : présentation par chacun de ses réalisations

Ressources pour l'autoformation

Présenter le [padlet](#)

Accompagnement en fonction des projets professionnels sur...

- Pix: (rubriques Création de contenu / protection et sécurité/ environnement numérique)
- Continuer Scratch
- Open Classroom
- Initiation Photoshop
- Recherche de ressources complémentaires...